

ITS-13 フロースンロード

アクイジション 獲得

主目標

- ゲーム終了時、通信アンテナを起動したことがある場合、一つにつき 2 点
- ゲーム終了時、通信アンテナをコントロールしている場合、一つにつき 1 点
- ゲーム終了時、テックコフィンをコントロールしている場合、3 点

副目標

機密目標は 1 つまで。 1 点

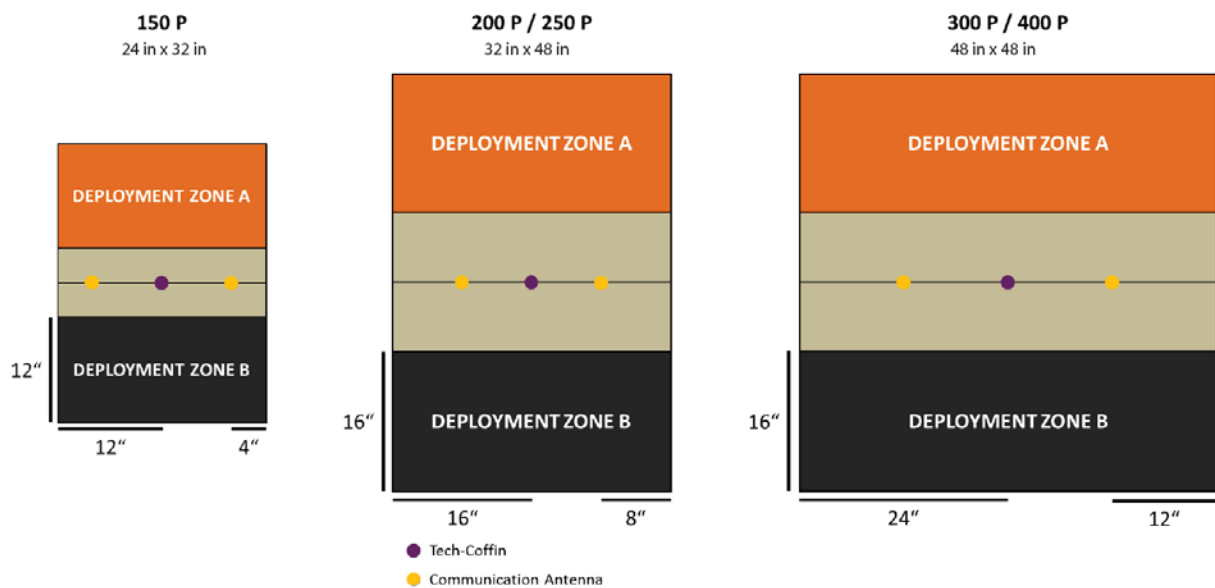
アーミーと配置

ポイント	SWC	戦場サイズ	配置サイズ
150	3	24 × 32	12 × 24
200	4	32 × 48	16 × 32
250	5	32 × 48	16 × 32
300	6	48 × 48	16 × 48
400	8	48 × 48	16 × 48

※通信アンテナ及びテックコフィンに接触状態での配置は不可

ミッションの終了

このシナリオは 3 ラウンドで終了となる。もし、一方のプレイヤーが退却！状態でターンを開始した場合、ゲームはそのターンで終了となる。



シナリオ特殊ルール

通信アンテナ

中央のライン上に2つのアンテナを設置する。それらは戦場の左右両端から300~400規模では12インチ、200~250規模では8インチ、150規模では4インチ離れた場所に置かれる。サイズは直径40mmとする。

起動（攻撃 ショートスキル）

- ・スペシャリストのみがこのスキルを宣言出来る
- ・スペシャリストはアンテナに接触している必要がある
- ・スペシャリストはノーマルWIPロールを行なうことが出来る
- ・ロールに失敗した場合、必要なら何度でも繰り返すことが出来るが、その都度ショートスキルを消費する。
- ・一度起動されたアンテナを、もう一方が同様の手順で再起動することもできる。この場合、再々起動をすることは出来ない。
- ・双方プレイヤーは別々のトークンによって起動状況を示すのが望ましい。

コントロール

最終的に支配出来るのは一方のみ。最低1人のトルーパー（モデルとして、カモフラージュマーカ等は不可）がアンテナにシルエット接触していること。この時、敵トルーパーがアンテナに接触していないこと。行動不能状態でないモデルだけがカウントされる。

テックコフィン

テックコフィン1基を戦場の中央に設置する。テックコフィントークンか情景モデルで示される。直径40mm。

コントロール

最終的に支配出来るのは一方のみ。最低1人のトルーパー（モデルとして、カモフラージュマーカ等は不可）がアンテナにシルエット接触していること。この時、敵トルーパーがアンテナに接触していないこと。行動不能状態でないモデルだけがカウントされる。

スペシャリストトループ

このシナリオの目的のためには、ハッカー、ドクター、エンジニア、フォワードオブザーバー、パラメディックおよびチェーンオブコマンドまたはスペシャリストオペレーティブのスキルの使い手がスペシャリストトループとされる。

ハッカー、ドクター及びエンジニアはリピーターやペリフェラルをこの目的達成に使用する事は出来ない

エンジニア・ハッカーボーナス

エンジニアとハッカーはアンテナ起動のWIPロールに+3の補正を受ける。また、1回のショートスキルで2回のWIPロールを行なえる。

偵察バイク

このシナリオでは、バイク賞金稼ぎ（どの武器も選択可能）を一人、コスト・SWCなしに編入出来る。この兵はグループの上限10人やアーミーの上限15人ルールに数える必要はなく、スペシャリストトループとする。

戦術機動ボーナス

シーズン13では、バイクは部分遮蔽MODを受けることができる。インペチュアスフェイズ（かつbootyロールの前）に、衝動命令を得て部分遮蔽を受けないか、衝動命令を捨てて部分遮蔽を受けるか選ぶことが出来る。さらにバイクは地形（全種）と擬態（-3）を持つ（ただし既に擬態能力を持っている場合は適用されない）