

TAG ミッション ショーオブフォース 軍事的示威活動

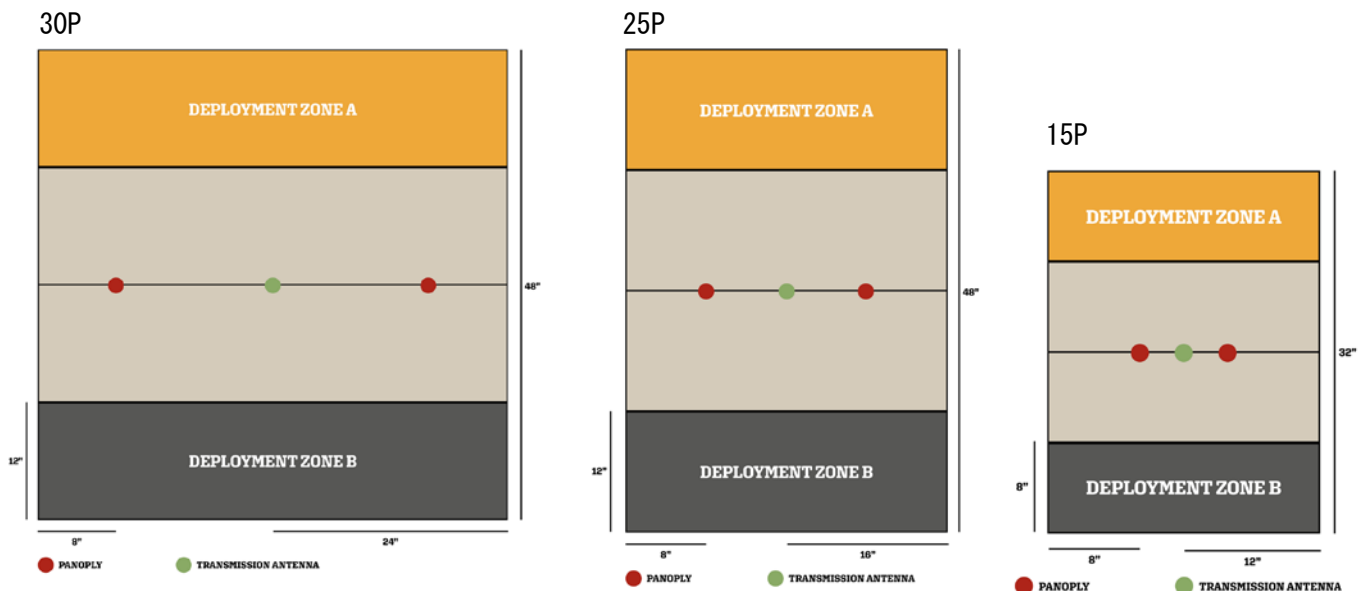
主目標

- ラウンド終了ごとに、送信アンテナを制御している：2点
- ラウンド終了ごとに、送信アンテナをTAGが制御している：2点追加
- 倒した兵のアーミーポイント合計が敵より多い：1点
- ゲームの終わりに、敵よりも多くのアイテムを武器庫から取得している：1点

アーミーと配置

	アーミーポイント	SWC	テーブルサイズ	配置サイズ	撤退ポイント
A AND B	15	3	24 x 32	8 x 24	3.5
A AND B	25	5	32 x 48	12 x 32	6
A AND B	30	6	48 x 48	12 x 48	7.5

※送信アンテナに接触した状態でモデルを配置しないこと



ミッションの終了

このミッションは3ラウンドで終了となる。

## シナリオ特別ルール

### 送信アンテナ

テーブルの中央に送信アンテナを配置する。直径40mm.

### アンテナの制御

トルーパー（モデルまたはマーカ―、非ヌル状態）が、1人だけアンテナにシルエット接触している場合に、アンテナを制御しているとみなす。

このトルーパーがTAGの場合、追加の2点を得る。

### 武器庫

テーブルの左右端から8インチの位置に、計2つの武器庫がある。直径40mm

### 使用方法（攻撃、ショートスキル）

武器庫にトルーパーがシルエット接触していること。

WIPロールを行ない、これに成功した場合、ダイスを振って武器庫表の装備を得る。一度装備を得たトルーパーは同じ武器庫を使用する事は出来ない。また、振りなおすことも出来ない。

### 武器庫表

1-2	TAG:HEAVY PISTOL (+1B), 他兵種:+1 ARM	13	MULTISPECTRAL VISOR L2
3-4	LIGHT FLAMETHROWER	14	MONOFILAMENT CCW
5-6	AP CCW	15	MOV 8-4
7-8	DA CCW	16	MULTI RIFLE
9	MULTISPECTRAL VISOR L1	17	MULTI SNIPER RIFLE
10	MIMETISM (-3)	18	360o VISOR
11	LIGHT RIOTSTOPPER	19	MIMETISM (-6)
12	TAG:DODGE (PH=15), 他兵種:+2 ARM	20	HMG

### 殺害

死亡状態になるか、ヌル状態でゲームを終えた時、殺害されたとみなされる。