

TAG ミッション アーマードイントルージョン

主目標

敵の認証コンソールを起動させる：3点

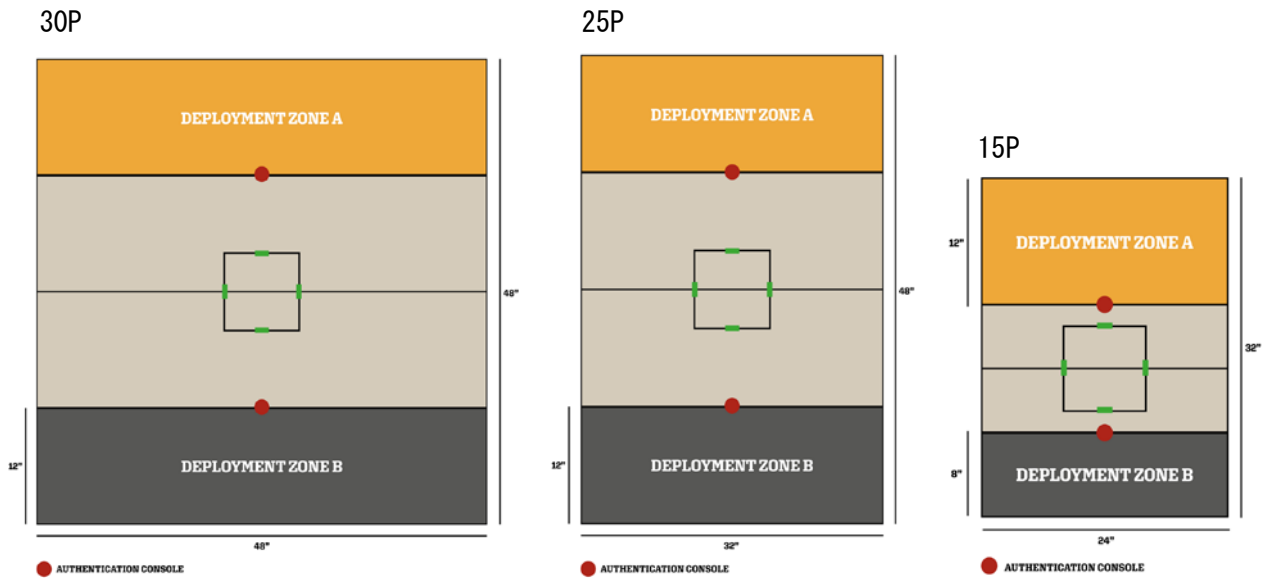
ラウンド終了時に、診断室を支配している：2点

ゲームの終了時に、TAG（非ヌル状態）が診断室内にいる：1点

アーミーと配置

	アーミーポイント	SWC	テーブルサイズ	配置サイズ	撤退ポイント
A AND B	15	3	24 x 32	8 x 24	3.5
A AND B	25	5	32 x 48	12 x 32	6
A AND B	30	6	48 x 48	12 x 48	7.5

※認証コンソールに接触した状態でモデルを配置しないこと



ミッションの終了

このミッションは3ラウンドで終了となる。

シナリオ特別ルール

認証コンソール

両プレイヤーの配置ゾーンの最前方、左右方向に中央に1つずつ配置される。直径40mm。

コンソールの起動（攻撃、ショートスキル）

コンソールとシルエット接触しているスペシャリストのみが、このスキルを宣言出来る。

WIP通常ロールに成功した場合、コンソールを起動出来る。

失敗した場合も、必要な回数だけ繰り返す事が出来る（ショートスキルを消費）。

診断室

テーブルの中央に部屋を配置する。この部屋の壁の高さは無限とみなす。サイズ8 x 8インチ。

四方の壁にそれぞれ開いた門があり、トルーパーはいかなるシルエットサイズでも通過出来る。

診断室の支配

敵コンソールを起動するまで、診断室内に入室する事は出来ない。

診断室内にいる兵の合計ポイントが多いプレイヤーが、診断室を支配している。（トルーパーはモデルまたはマーカであること。非ヌル状態であること。ベースの半分以上がエリア内にある場合、トルーパーはそのエリアにいるものとする）。

目標エリア内のSHASVASTII特殊スキルを持っているトルーパーは、スポンエンブリオ状態または非ヌル状態にある場合、ポイントに数える。

スペシャリスト部隊

このシナリオでは、ハッカー、ドクター、エンジニア、およびパラメディックがスペシャリストと見なされる。ドクターやエンジニアは、ペリフェラルを使用して目的を実行することはできない。