

ムシャ・ボウマスター

(ウォリアー) (マークスマン) サイズ: ミディアム

トレイツ	コンバットアーツ
デュエリスト	アーチェリー III
リソースフル I	フェンシング I

インベントリ (5)

名前	効果	PW	RCH	STK	タイプ	QTY	WGT
ボウ	ツーハンデッド	T+3	0-24: 0 25-48:-6	STA-1	射撃,武器	1	2
ソード	-	T	1	STA	近接,武器	1	1
ダガー	スローイング,しゃがみ状態のモデルに対して使用時に+1STK	T-3	0	STA	近接,武器	1	0

STA	2
SPD	5
OFF	12
DEF	12
ACC	14
INT	10
AG	11
T	13
ARM	2
HP	2
M	17

- デュエリスト: このモデルの攻撃アクションのターゲットになった相手はレベルⅢとそれ以下のコンバットアーツを使用できません。
- リソースフル: このトレイツを有しているモデルは追加でアップグレードを 1 回 行うことができます。
- ツーハンデッド: このトレイツを持つ武器は、シールドや他の武器と同時に使用することはできません。
- スローイング: このトレイツを持つアイテムを使用して、そのモデルのタフネス値に等しい射程距離の射撃攻撃をおこなうことができます。そのようなレンジアタックのストライク値は使用したアイテムの数量を上限とします。この能力を使用した場合、攻撃が失敗した場合でも、そのアイテムはそのモデルのインベントリから取り除かれます。この攻撃によってターゲットのモデルが無力化または死亡した場合、あなたはそのターゲットに接触することでアイテムを回収することができます。
- スタガー: このトレイツによってヒットを受けたモデルはアクティベーションポイントを(ターン終了時まで)1 失います。このトレイツは攻撃側より 2 サイズ以上大きいモデルには影響しません。

アーチェリー III

選択したレベルの効果がこのモデルの射撃攻撃に適用されます。

I	オーバードロウ: 射撃武器の最初の射程範囲が 6 インチ分延長されます。
II	移動阻止: ヒット時、ターゲットはターンの終わりまでスロウ (SPD が半分の状態) になります。
III	驚くべき精度: 使用者の射撃攻撃はスタガーを得ます。

フェンシング I

選択したレベルの効果がこのモデルの近接攻撃に適用されます。

I	熟練のパリオ: ターゲットの近接攻撃は -3 の修正を受ける。
---	---------------------------------



ムシャ・ブレイドマスター

(ウォリアー) (バーサーカー) サイズ: ミディアム

トレイツ	コンバットアーツ
デュエリスト	アーチェリーI
リソースフルI	フェンシングIII

インベントリ (5)

名前	効果	PW	RCH	STK	タイプ	QTY	WGT
ソード	-	T	1	STA	近接,武器	1	1
ボウ	ツーンデッド	T+3	0-24:0 25-48:-6	STA-1	射撃,武器	1	2
ダガー	スローイング,しゃがみ状態のモデルに対して使用時に+1STK	T-3	0	STA	近接,武器	1	0

STA	2
SPD	5
OFF	14
DEF	12
ACC	12
INT	10
AG	11
T	13
ARM	2
HP	2
M	17

- **デュエリスト:** このモデルの攻撃アクションのターゲットになった相手はレベルⅢとそれ以下のコンバットアーツを使用できません。
- **リソースフル:** このトレイツを有しているモデルは追加でアップグレードを1回行うことができます。
- **ツウハンデッド:** このトレイツを持つ武器は、シールドや他の武器と同時に使用することはできません。
- **スローイング:** このトレイツを持つアイテムを使用して、そのモデルのタフネス値に等しい射程距離の射撃攻撃をおこなうことができます。そのようなレンジアタックのストライク値は使用したアイテムの数量を上限とします。この能力を使用した場合、攻撃が失敗した場合でも、そのアイテムはそのモデルのインベントリから取り除かれます。この攻撃によってターゲットのモデルが無力化または死亡した場合、あなたはそのターゲットに接触することでアイテムを回収することができます。

フェンシングⅢ

選択したレベルの効果がこのモデルの近接攻撃に適用されます。

I	熟練のパリィ: ターゲットの近接攻撃は-3の修正を受ける。
II	苛烈な反撃: 対象の近接攻撃はストライク-1を受ける (1以下にはならない)
III	セカンド・ウィンド: 近接攻撃のストライク値が+1される。

アーチェリーⅠ

選択したレベルの効果がこのモデルの射撃攻撃に適用されます。

I	オーバードロウ: 射撃武器の最初の射程範囲が6インチ分延長されます。
---	------------------------------------



スレイヤー・ドラグーン

(アサシン)(ライダー) サイズ: ミディアム

スキル

ダッシュ

アドバンテージ(ラージ,
ヒュージ, コロッサル)

フォローアップ

コンバットアーツ

アサシネーション1

インベントリ(4)

名前	効果	PW	RCH	STK	タイプ	QTY	WGT
スレイヤーズ ランス	ツーンデッド, アンウィールディ, クリーヴ, ノックバック1	T+3	2	1	近接, 武器	1	3
ショートソード	-	T	0	STA	近接, 武器	1	1

STA 2

SPD 6

OFF 17

DEF 8

ACC 8

INT 10

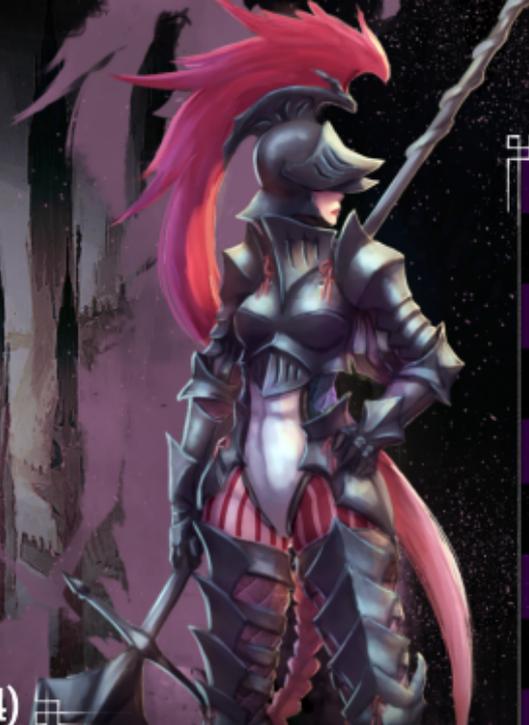
AG 12

T 12

ARM 5

HP 2

M 15



マウント: ルプス・レクス

リクルートメントコスト: 17pts リミット: 2 (1*)

- **ダッシュ:** 自身の移動ステップ中、このモデルはその移動経路の終端でストライク1(修正不可)の近接攻撃を伴う特殊移動のランをすることができます。
- **アドバンテージ (X):** アクティベーションシークエンスにつき1回、このトレイツを持つモデルは (X) の属性 (サイズ、クラス、トレイツなど) を持つターゲットに対して攻撃アクションを行った場合、任意の数のダイスを振り直すことができます。
- **フォローアップ:** 敵モデルがこのモデルからディスエンゲージド/離脱した場合、このモデルは離脱したモデルに向かってその半分のスピード値まで移動することができます。
- **ツーハンデッド:** このトレイツを持つ武器は、シールドや他の武器と同時に使用することはできません。
- **アンウィールディ:** サイズ:ミディアムかより小さいモデルが使う場合、このアイテムのSTKは絶対に1以上にはできない。非マウント状態でこのアイテムで攻撃する場合、モデルはアタックロールを1つリロールできる。
- **クリーヴ:** このトレイツで傷を負った場合、そのモデルは自動的にもう1つ傷を負います。(バーサーカーはその傷の数だけタフネスロールを行うことができます)
- **ノックバック (X):** このトレイツによってヒットを受けたモデルは、レゾリューションステップ終了時に攻撃側から任意の方向にXインチ離れるように移動します(方向は攻撃側が選ぶ)。このトレイツは攻撃側より2サイズ以上大きいモデルには影響しません。ノックバックによる移動は、そのモデルがムーブメントステップにおいて移動を終了した地点から移動開始となります。

このモデルがニュートラル(傭兵)として雇用される場合、リミット1になります

アサシネーション I

選択したレベルの効果がこのモデルの攻撃に適用されます。

I 急所狙い: 使用者の攻撃のパワーが+6される。



ルプス・レクス

(マウント) サイズ: ヒュージ



- STA
9 SPD
- OFF
+3 DEF
- ACC
- INT
- AG
+2 T
-2 ARM
+1 HP
- M

トレイツ	スキル
アキュートセンス ヴィジランス	ヒット&リトリート

インベントリ (5)

名前	効果	PW	RCH	STK	タイプ	QTY	WGT
噛みつき と爪	-	13	0	2	近接, 武器, ナチュラル	-	-

- **アキュート・センス:** このトレイットを持つモデルはインテレクトではなくアジリティでパーシーブとアンカバーアクションを行うことができます。そのモデルのウェアネス距離は3インチ増加します。LoS無しでドッジをおこなう場合、そのアジリティは半減しません。
- **ヴィジランス:** このモデルにはサプライズアタック/奇襲のトレイットが効きません。自身の前方アークは360°の角度まで広がり LoSを引くことができます(つまり、後方アークがありません)。
- **ヒット&リトリート:** 自身のムーブメントステップ中、このモデルは一切ロールを行わずにエンゲージド状態を解除することができます。このモデルがアクティベーション中に攻撃を宣言した場合、リゾリューションステップ中にウォークすることができます。



フレイムウィーバー・エラント

(アーティフィサー) (ソルジャー) サイズ: ミディアム

トレイツ	スペルクラフト	コンバットアーツ
タクティシヤン	アート・オブ・エンチャントイングⅢ	フェンシングⅠ
リソースフルⅠ	アート・オブ・ソーサリーⅠ	
アフィニティ (ファイア)		

名前		効果	PW	RCH	STK	タイプ	QTY	WGT
マスタークラフテッド ヘルリン・ソード		アクティブロール時に +1 STK	T	1	STA	近接,武器	1	1
ダガー		スローイング,しゃがみ 状態のモデルに対して 使用時に+1STK	T-3	0	STA	近接,武器	1	0

ストラテジエム: マーチ!

ラリー
トループ

パラゴン
遠征隊

ストライキング
・モメンタム

STA	2
SPD	5
OFF	14
DEF	14
ACC	8
INT	13
AG	12
T	12
ARM	3
HP	2
M	16

- タクティシャン: このモデルがいるパーティのデプロイメントゾーンは5インチ延長される(フィールド中央に向かって)。
- リソースフル: このトレイツを有しているモデルは追加でアップグレードを1回行うことができます。
- アフィニティ(エレメント): このトレイツを持つモデルは(エレメント)スペルを唱えることができます。
- スローイング: このトレイツを持つアイテムを使用して、そのモデルのタフネス値に等しい射程距離の射撃攻撃をおこなうことができます。そのようなレンジアタックのストライク値は使用したアイテムの数量を上限とします。この能力を使用した場合、攻撃が失敗した場合でも、そのアイテムはそのモデルのインベントリから取り除かれます。この攻撃によってターゲットのモデルが無力化または死亡した場合、あなたはそのターゲットに接触することでアイテムを回収することができます。

アート・オブ・エンチャントングIII

ファイア

I	パーニング・タッチ
II	メルティング・タッチ
III	フレイムスキン

アート・オブ・ソーサリーI

ファイア

I	イグナイト
---	-------

フェンシングI

I	熟練のパリィ: ターゲットの近接攻撃は、3の修正を受ける。
---	-------------------------------

ストラテジエム

名前	効果	タイプ
マーチ!	各ソルジャーに +1 SPD.	オーソリティ
ラリー・トループ	各ソルジャーはパニックにならない	オーソリティ
パラゴン遠征隊	ターゲットのパーティメンバーがソルジャークラスを得る	オーソリティ
ストライキング・モメンタム	ソルジャーがリアクションで攻撃を宣言した場合、即座にアクティブとされているターゲットモデルにまっすぐ向かってSPDの半分移動することができる。	オーソリティ

フレイムウィーバー・ノーブル

(メイジ) (エンchanター) サイズ: ミディアム

トレイツ

アフィニティ (ファイア)

スペルクラフト

アート・オブ・エンchanティングⅢ

アート・オブ・ソーサリーⅢ

特別ルール: 味方モデル(自身も含む)がアウェアネス範囲内でスペルをキャストする際、このモデルのmanaカウンターを除去して失敗を1つリロールできる。

インベントリ(5)

名前	効果	PW	RCH	STK	タイプ	QTY	WGT
ソード	-	T	1	STA	近接,武器	1	1
ダガー	スローイング,しゃがみ状態のモデルに対して使用時に+1STK	T-3	0	STA	近接,武器	1	0
ソーサリーのセプター	アクティブロール中にソーサリーを唱える際、着用者はダイスを1個リロールしてもよい	-	-	-	アクセサリ	1	0

STA 2

SPD 5

OFF 8

DEF 10

ACC 8

INT 14

AG 12

T 8

ARM 3

HP 2

M 12

- **アフィニティ (エレメント)** : このトレイツを持つモデルは(エレメント)スペルを唱えることができます。
- **スローイング**: このトレイツを持つアイテムを使用して、そのモデルのタフネス値に等しい射程距離の射撃攻撃をおこなうことができます。そのようなレンジアタックのストライク値は使用したアイテムの数量を上限とします。この能力を使用した場合、攻撃が失敗した場合でも、そのアイテムはそのモデルのインベントリから取り除かれます。この攻撃によって ターゲットのモデルが無力化または死亡した場合、あなたは そのターゲットに接触することでアイテムを回収することができます。



アート・オブ・エンチャントング III



ファイア

I	パーニング・タッチ
II	メルティング・タッチ
III	フレイムスキン



アート・オブ・ソーサリー III



ファイア

I	イグナイト
II	フレア
III	ファイアボール



スペルダンサー・ヴォイドキャスター

(ウィザード) (アーティフィサー) サイズ: ミディアム

トレイット	スキル	スペルクラフト
アフィニティ (エルダー)	ヒット&リトリート	アート・オブ・エンチャントING I
サバイバル (スコーチング)		アルママンシー III

STA	2
SPD	6
OFF	8
DEF	8
ACC	8
INT	12
AG	14
T	8
ARM	0
HP	1
M	12

♯ インベントリ (3) ♯

- アフィニティ (エレメント): このトレッツを持つモデルは(エレメント)スペルを唱えることができます。
- サバイバル (環境X): このモデルは環境Xの影響を受けません。
- ヒット&リトリート: 自身のムーブメントステップ中、このモデルは一切ロールを行わずにエンゲージド状態を解除することができます。このモデルがアクティベーション中に攻撃を宣言した場合、リゾリューションステップ中にウォークすることができます。


 アート・オブ・エンチャントイング I
 

エルダー

I	アーケイン・シールド
---	------------


 アルママンシー III
 

エルダー

I	エセリアル・ブレード
II	ヴォイド・ランス
III	スペクトラル・グレートソード





スペルダンサー・エアロタージ

(メイジ) (エンchanター) サイズ: ミディアム

トレイツ	スキル	スペルクラフト
アフィニティ (エルダー, エア)	チャーム I	アート・オブ・ エンchanティング III
サバイバル (スコーチング)		エレクトロマンシー I

STA	2
SPD	6
OFF	8
DEF	8
ACC	8
INT	12
AG	14
T	8
ARM	0
HP	1
M	12

☞ インベントリ (3) ☜

- アフィニティ (エレメント) : このトレイツを持つモデルは(エレメント)スペルを唱えることができます。
- サバイバル (環境X): このモデルは環境Xの影響を受けません。
- チャーム. I: 敵のモデルがこのモデルに対してリアクションを宣言した場合、まずインテレクトロールを行う必要があります。そのロールが失敗した場合、アクティベーションシーケンスが終了するまで、「何もしない」以外のノーマルアクションを宣言することはできません。


 アート・オブ・エンチャントイング III
 

	エルダー	エア
I	アーケイン・シールド	フォームレス・エッジ
II	スペクトラル・ブレード	フェザーライト
III	ヘイステン	プロテクティブ・カレント


 エレクトロマンシー I
 

	エア
I	エレクトリフィケーション

