

ITS-13 フローズンロード

アナイアレーション 殲滅

主目標

	150	200	250	300	400	点数
倒した数	40-75	50-100	65-125	75-150	100-200	1
	76-125	101-150	126-200	151-250	201-300	3
	126 以上	151 以上	201 以上	251 以上	301 以上	4
生存した数	40-75	100	65-125	75-150	100-200	1
	76-125	150	126-200	151-250	201-300	3
	126 以上	151 以上	201 以上	251 以上	301 以上	4
敵ルーテナントを倒す						2

副目標

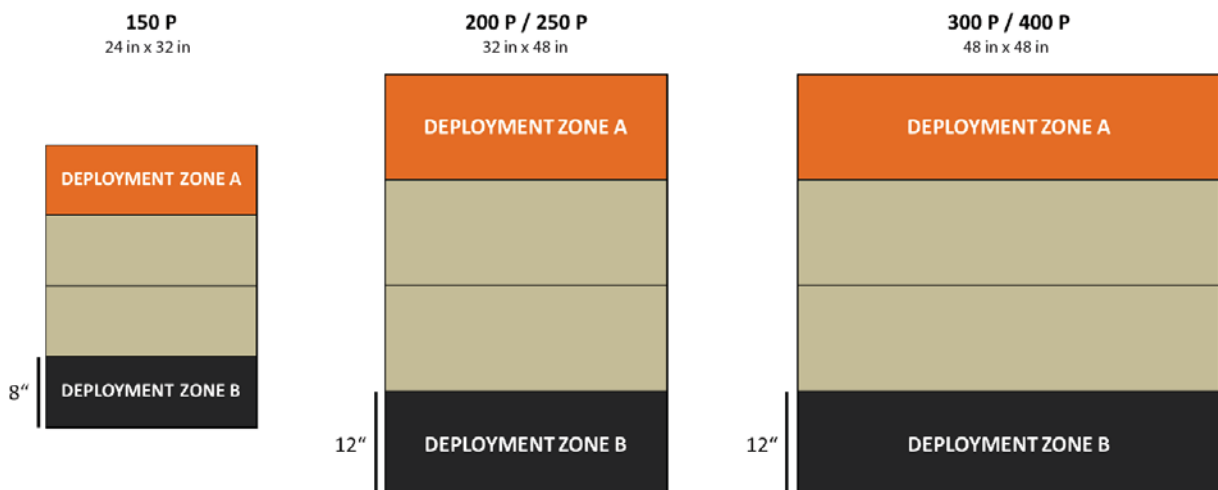
機密目標はなし

アーミーと配置

ポイント	SWC	戦場サイズ	配置サイズ
150	3	24 × 32	8 × 24
200	4	32 × 48	12 × 32
250	5	32 × 48	12 × 32
300	6	48 × 48	12 × 48
400	8	48 × 48	12 × 48

ミッションの終了

このシナリオは3ラウンドで終了となる。



シナリオ特殊ルール

殺害

死亡状態になるか、ヌル状態でゲームを終えた時、殺害されたとみなされる。

容赦なし

撤退！ルールは適用されない。

HVT と機密目標はなし

このミッションでは HVT の配置および機密目標デッキは使用しない。

ブリザード

配置フェイズの前に、それぞれのプレイヤーは 2 つの円形テンプレートを配置する。それらはテンプレート以上の大きさの表面に置くことが出来、完全に配置ゾーンの外に置かれなければならない。

後攻からテンプレートを配置する。

ゲーム中、これらのテンプレートはそれぞれ困難な地形（山）かつサチュレーションゾーンとする。

困難な地形

困難な地形に接触した際は、オーダーの残りの移動を終了する。困難な地形を通る時、移動値の前半後半それぞれに-1 を適用する。（ ）内に適応したテレインスキルを持っている場合、移動制限は受けず、さらに前半の移動力に+1 を適用する。

サチュレーション

電波等が飽和し、観測できなくなる（本ミッションではホワイトアウト）。射撃の弾数に-1 が適用される。複数の標的を選んでいった場合、それぞれに-1 される。0 になることはない。この効果は積み重なる事がなく、複数のサチュレーションゾーンをまたいだとしても-2 以上にはならず-1 である。

偵察バイク

このシナリオでは、バイク賞金稼ぎ（どの武器も選択可能）を一人、コスト・SWC なしに編入出来る。この兵はグループの上限 10 人やアーミーの上限 15 人ルールに数える必要はなく、スペシャリストグループとする。

戦術機動ボーナス

シーズン 13 では、バイクは部分遮蔽 MOD を受けることができる。インペチュアスフェイズ（かつ booty ロールの前）に、衝動命令を得て部分遮蔽を受けないか、衝動命令を捨てて部分遮蔽を受けるか選ぶことが出来る。さらにバイクは地形（全種）と擬態（-3）を持つ（ただし既に擬態能力を持っている場合は適用されない）