

# アマゾン・グラディアトリクス

(バーサーカー) サイズ:ミディアム



トレイツ	スキル	コンバットアーツ
サバイバル (スコーチング)	フィニシング・ ストライク	バーサークIII
フィアレス		
ブルート		
デュエリスト		

STA	3
SPD	5
OFF	16
DEF	12
ACC	8
INT	8
AG	12
T	14
ARM	2
HP	3
M	16

## インベントリ(3)

名前	効果	PW	RCH	STK	タイプ	QTY	WGT
ヘヴィ・ ポールアーム	ツウハンデッド, クリーヴ	T+3	2	1	近接,武器	1	3

- **サバイバル(環境X)**: このモデルは環境Xの影響を受けません。
- **フィニシング・ストライク**: このモデルが(ダメージに関連するステータスが適用された後に)ターゲットのモデルを負傷させることに成功した場合、即座に同じターゲットに対して同じアイテムやスペルを使用して追加のストライク1(修正不可)攻撃を行うことができます。対象が複数いる場合、1つだけを選んでください。
- **フィアレス**: このモデルはパニック(状態)になりません。
- **ブルート**: このトレイツを持つモデルはツーハンデッドの装備を使う際に+1 STKを得ます。また、ツーハンデッドの制限を無視できます。

- **デュエリスト**: このモデルが敵モデルと戦闘を行う場合、その敵モデルはレベルIII以下のコンバットアーツを使用できない。
- **クリーヴ**: このトレイツで傷を負った場合、そのモデルは自動的にもう1つ傷を負います。(パーサーカーはその傷の数だけタフネスロールを行うことができます)。
- **ツーハンデッド**: このトレイツを持つ武器は、シールドや他の武器と同時に使用することはできません。
- **スweep I**: I: アタックロールに成功した場合、このモデルのLoSと武器リーチ内にいるすべてのモデルはヒットを受けます。
- **ノックダウン**: このトレイツによってヒットを受けたモデルはしゃがみ状態になります。このトレイツは攻撃側より2サイズ以上大きいモデルには影響しません。
- **クリッピング**: このトレイツによって傷を負った場合、そのモデルはタフネスロールを行う必要があります。失敗した場合、そのモデルはクリップル(状態)になります。

## パーサークIII

選択したレベルの効果がこのモデルの近接攻撃に適用されます。

I	グラップル&スラッシュ: 使用者の近接攻撃がノックダウン効果を得る。
II	猛攻: 近接攻撃がスweep Iの効果を得る。
III	手足の骨折: 近接攻撃がクリッピングの効果を得る。

